

## 世界最大級の格闘ゲーム大会「EVO」、待望の日本開催が決定 ～ EVO 主催者とパートナー契約を締結、「EVO Japan」が実現へ～

松竹ブロードキャスティング株式会社(本社所在地:東京都中央区、代表取締役社長:井田 寛、以下「松竹 BC」)及び株式会社ハーツユナイテッドグループ(以下「ハーツユナイテッドグループ」)並びに松竹 BC の関連会社でありハーツユナイテッドグループの子会社である Aetas 株式会社(以下「Aetas」)の3社は、世界最大級の格闘ゲーム大会 Evolution Championship Series(以下「EVO」)を主催する SRKX Productions, LLC.(以下「SRKX」)とパートナー契約を締結し、日本において Evolution Championship Series: Japan(以下「EVO Japan」)を開催することといたしましたので、お知らせいたします。

EVOは、平成7年より20年以上にわたり開催されており、世界中から数多くの強豪プレイヤーが米国ラスベガスに集結してその頂点をかけて競う、世界最大級の格闘ゲーム大会です。年々その規模は拡大しており、平成27年に開催された「EVO 2015」には延べ1万人を超えるプレイヤーが参戦、この模様を配信したインターネット動画配信サービス(Twitch)の同時視聴者数が約25万人を記録するなど、全世界が注目するゲームイベントとして確立されております。

また、日本においても、EVOに参加及び現地観戦するための旅行ツアーが実施されるほか、日本からのインターネット視聴アクセスが全世界で2番目となる約140万アカウントにも上るなど、その人気は急騰しております。

一方、松竹 BC は、CS 放送の「衛星劇場」及び「ホームドラマチャンネル」を運営するほか、映画製作やワークショップの運営など、幅広く映像関連事業を展開してまいりましたが、昨今の映像関連市場においては、スマートフォンの普及や数々のインターネット動画配信サービスの開始など、従来の放送の枠にとられない、映像視聴環境の大きな変化が急速に起こりつつあります。このような状況のもと、平成 27 年 7 月にハーツユナイテッドグループと業務提携するとともに、日本最大級の総合ゲーム情報サイト「4Gamer.net」を運営する Aetas の一部株式をハーツユナイテッドグループより取得することで、以降、従来の放送とは一線を画する、ゲームコンテンツを主体とした映像制作及び動画配信事業、並びに e-sports などのゲームイベントやゲーム実況配信等に関する事業において、相互に協働してまいりました。

こうした取り組みのなか、松竹 BC、ハーツユナイテッドグループ、Aetas の3社は、格闘ゲーム大会の世界最高峰である EVO の日本開催誘致をその中核となる事業の一つとしてとらえ、また EVO を主催する SRKX もかねてより日本での開催を検討しており、その実現に向けて SRKX と慎重に協議を重ねてまいりました。その結果、この度、SRKX にとって長年の目標であった EVO Japan の開催を実現するためのパートナーとして選定され、EVO Japan の開催を決定するに至りました。

EVO Japan については、平成 28 年7月 17 日(日本時間 18 日)に米国ラスベガスにて開催された「EVO 2016」の Finals において、EVO 主催者の一人である Mark Julio 氏によりその開催が告知され、世界的に活躍するゲームプロデューサーの株式会社バンダイナムコエンターテインメント・ゼネラルマネージャー・原田勝弘氏、CAPCOM U.S.A.,INC. Officer 小野義徳氏も壇上にて開催決定に関するコメントを寄せ、会場のプレイヤーや観客に大きな反響をもって迎えられました。

EVO Japan の開催決定について、EVO の創始者である Joey Cuellar 氏は「この度、私達は EVO の熱狂や感動といった様々な体験を日本で実現するために、ハーツユナイテッドグループ及び松竹 BC と、「4Gamer.net」とパートナーシップを結びました。これまで渡米することが出来なかった多くのゲーマーが参加できる様になるだけでなく、EVO を米国以外で、さらに格闘ゲーム発祥の地で開催することに大きな意味があると考えています。今後、EVO Japan を素晴らしいイベントにするために彼らと一緒に取り組んでいくことを非常に楽しみにしています。」と話しています。

今後、松竹 BC、ハーツユナイテッドグループ及び Aetas の3社は、EVO Japan の開催に向け準備を進め、詳細につきましては、平成 28 年 9 月下旬に公表を予定しております。

■「EVO 2016」(平成28年7月15日～17日、米国ラスベガス開催)の様子



※本リリースに記載している商標・ロゴマーク・製品・サービス名称・写真等に関する著作権その他の権利は松竹BCまたは原著作権者その他の権利者が有しています。

※現時点においてEVO Japanの開催に関して、ご登壇頂いた株式会社バンダイナムコエンターテインメント様及びCAPCOM U.S.A., INC.様を含むいかなるゲームメーカー様とも競技種目、イベント内容、時期等について協議している事実はございません。

【本件に関する問い合わせ先】

松竹ブロードキャスティング株式会社 広報担当 小原  
電話:03-5250-2320(月～金:9時半～18時/土日祝:休日)

株式会社ハーツユナイテッドグループ 経営企画室 IR/広報担当 山岸  
電話:03-6406-0081(月～金:9時半～18時半/土日祝:休日)

【松竹ブロードキャスティング株式会社概要】

松竹ブロードキャスティング HP :<http://www.broadcasting.co.jp/>  
設立 :平成4年4月23日  
代表取締役社長 :井田 寛  
本社所在地 :東京都中央区築地四丁目1番1号  
事業内容 :CS放送「衛星劇場」及び「ホームドラマチャンネル」の運営、映画製作等

【株式会社ハーツユナイテッドグループ概要】

ハーツユナイテッドグループ HP :<http://www.heartsunitedgroup.co.jp/>  
設立 :平成25年10月1日  
代表取締役社長 CEO :宮澤 栄一  
本社所在地 :東京都港区六本木六丁目10番1号  
グループ会社の事業内容 :デバッグ事業、メディア事業、クリエイティブ事業及びその他の事業